|  |
| --- |
| Windows - основные счётчики процессора |
| * % Processor Time - % процессорного времени - это процент затраченного времени, которое процессор тратит на выполнение неработающего потока. Он рассчитывается путем измерения процента времени, которое процессор тратит на выполнение незанятого потока, а затем вычитания этого значения из 100%. (У каждого процессора есть незанятый поток, который потребляет циклы, когда никакие другие потоки не готовы к запуску). Этот счетчик является основным индикатором активности процессора и отображает средний процент времени занятости, наблюдаемый в течение интервала выборки. Следует отметить, что учетный расчет того, простаивает ли процессор, выполняется с внутренним интервалом выборки системных часов (10 мс). * [% User Time](http://devopswiki.net/index.php/%25_Processor_Time_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0%D0%B3%D1%80%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0)) - Время, необходимое пользователю для выполнения задачи с помощью компьютера, исключая время, когда компьютер занят обработкой. * [Processor Queue Length](http://devopswiki.net/index.php/Processor_Queue_Length_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B4%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D1%8B_%D0%BE%D1%87%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0)) - Длина очереди системного процессора - это общее количество потоков, ожидающих доступа к процессору по всем логическим процессорам в системе. Длинная очередь процессора может указывать на то, что запросы процессора превышают пропускную способность системы или что потоки с более высокими приоритетами препятствуют доступу потоков с более низким приоритетом к процессору. |
| Windows - основные счётчики памяти |
| * Available MBytes - это объем физической памяти в мегабайтах, немедленно доступный для выделения процессу или для использования системой. Он равен сумме памяти, выделенной спискам резервных (кэшированных), свободных и нулевых страниц. * [Committed Bytes In Use](http://devopswiki.net/index.php/Committed_Bytes_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B2%D1%8B%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B1%D0%B0%D0%B9%D1%82_%D0%B2%D0%B8%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D0%B8)) - % используемых зафиксированных байт - это отношение объема памяти \ зафиксированных байт к пределу памяти \ фиксации. Выделенная память - это используемая физическая память, для которой было зарезервировано место в файле подкачки на случай, если его потребуется записать на диск. Ограничение на фиксацию определяется размером файла подкачки. Если файл подкачки увеличивается, лимит фиксации увеличивается, а соотношение уменьшается). Этот счетчик отображает только текущее процентное значение; это не среднее значение. * [Pages Faults/sec](http://devopswiki.net/index.php/Pages/sec_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%BF%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%BE%D0%B1%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B0_%D0%B2_%D1%81%D0%B5%D0%BA%D1%83%D0%BD%D0%B4%D1%83)) - это скорость, с которой процессор обрабатывает как мягкие, так и жесткие сбои. * Pages/sec -  это сумма “\Memory\Pages Input/sec” и “\Memory\Pages Output/sec”. Ввод страниц в секунду - это общее количество страниц, считанных с диска, а вывод страниц в секунду - это общее количество страниц, отправленных на диск из памяти. ”\Memory\Чтение страницы в секунду“ и ”\Memory\Запись страницы в секунду" показывают, насколько сильно операции подкачки влияют на работу диска, исходя из скорости чтения и записи страниц на диск. |
| Windows - основные счётчики ввода/вывода |
| * Avg. Disk secs/Read - важный дисковый счетчик, который показывает среднее время в секундах, необходимое для считывания данных с диска * Avg. Disk secs/Write - показывает, с какой скоростью в среднем записываются данные для конкретного логического диска. * Avg. Disk Queue Length - Cредняя длина очереди запросов к диску. Отображает количество запросов к диску, ожидающих обработки в течении определенного интервала времени. Нормальным считается очередь не больше 2 для одиночного диска. * Current Disk Queue Length - Текущая длина очереди запросов к диску. Показывает количество запросов, ожидающих обработки в данный конкретный момент. По сути это мгновенное значение (срез) текущей очереди запросов. * % [Disk Time](http://devopswiki.net/index.php/Disk_Transfers/sec_(%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BA_%D0%B4%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83/%D1%81%D0%B5%D0%BA)) - Показывает процент общей загруженности диска. Представляет из себя сумму значений счетчиков %Disk Read Time (процент загруженности диска операциями чтения) и %Disk Write Time (процент загруженности диска операциями записи). Теоретически его значения должны быть в диапазоне от 0 до 100%, однако это верно только для одиночного диска. При использовании RAID-массивов часто можно увидеть значения этого счетчика больше 100%. |
| Windows - основные сетевые счетчики |
| * Bytes Total/sec - общее количество байтов, полученных и отправленных по сетевому интерфейсу в секунду. Это сумма значений байт, полученных в секунду, и байт, отправленных в секунду * BytesReceived/sec (в Grafana) - Показывает скорость, с которой байты принимаются через каждый сетевой адаптер. * BytesSent/sec (в Grafana) - Показывает скорость, с которой байты передаются по каждому сетевому адаптеру. |